**Abstract o idea**

En este nos disponemos a simular un sistema solar con diferentes planetas.

**Elementos:**

-Un sol que actúa como centro del sistema

-Todos los planetas del sistema solar y pluton

-La luna de la tierra

**Dibujo**

**Arquitectura:**

-Transform, ya que los planetas tienen que tener una posición,

-Una clase planeta, con diferentes atributos serializables para poder poner las diferentes características de los planetas.

-Rigidbody: Para utilizar las propias físicas de unity